



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Good Application Samples/İyi Uygulama Örnekleri

Yurt Dışına Giden Öğretmenin Okulu	Osmangazi İlkokulu
Öğretmen/İdareci Adı-Soyadı	Erdoğan Şahin
Öğretmen/İdarecinin Branşı	Sınıf öğretmeni
Öğretmen Telefon Numarası E-mail	5057287303 esahin46@gmail.com
Faaliyet Türü	Kurs
Gidilen Ülke	İspanya
İşbaşı gözlem faaliyetinde bulunulan şehir ve kurum ismi	Malaga/Plus Project European Academy

İyi uygulamaya ilişkin Görseller





Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union





Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union





Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union





Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



İyi Uygulama – 1	Bingo Oyun
<p>- Türü</p> <p>- Uygulanma süreci</p>	<p>1-Sınıftaki öğrenci sayısı kadar A5 boyutundaki kağıda, 3*4 şeklinde tablolar hazırlanır.(isteğe göre 2*3 veya farklı ölçülerde olabilir)</p> <p>2-Konuyla ilgili kavramlar kağıtlardaki tablonun içine yazılır. Her kağıtta farklı kavramlar rastgele yere yazılır.</p> <p>3- Kavramların açıklamaları daha küçük kağıtlara yazılır ve katlanır.</p> <p>4- A5 boyutundaki kağıtlar öğrencilere dağıtılır.</p> <p>5- Kavramların açıklamaları yazan katlanmış kağıtları teker teker rastgele seçilerek açılır ve sadece kavramın açıklaması okunur.</p> <p>6- Öğrenciler okunan açıklamaya göre kavramın ne olduğunu tahmin ederler.</p> <p>7-Doğru cevap bulunduğu her öğrenci önündeki kağıda bakar. Açıklanan kavram kağıdında varsa işaretler böylece tüm kavramlar bitene kadar oyun devam eder.</p> <p>8- Önündeki kağıtta tüm kavramları ilk işaretleyen oyunu kazanır.</p>
<p>Öğretmen ve idareciler üzerine etkisi</p>	<p>Öğretmen bu uygulama sayesinde herhangi bir konudaki hazırbulunuşluk düzeyini ölçebilir ya da konu sonunda değerlendirme yapmak için kullanabilir.</p>
<p>Öğrenciler üzerine etkisi</p>	<p>Öğrenciler düz anlatım dersler yerine oyun oynayarak öğrenirler. Böylece dersler sıkıcı olmak yerine eğlenceli olur, öğrenme daha kolay hale gelir.</p>
<p>Bu iyi uygulamanın sınıfların içeriğinin zenginleştirilmesine katkısı</p>	<p>Herhangi bir konuyla ilgili kavram haritası oluşturmada kolaylık sağlar. Konunun iyi anlaşılıp anlaşılmadığını kontrol eder. Öğrencilerin bilgi düzeylerini test eder.</p>
<p>Eğitim sistemimize etkili ve uygun bir şekilde aktarma ile ilgili görüşleriniz</p>	<p>Daha önceden bildiğimiz bu oyunun derslerimize entegre edilmesi hiç zor olmayacaktır. Birçok konuda kullanılabilir.</p>



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Good Application Samples/İyi Uygulama Örnekleri

Yurt Dışına Giden Öğretmenin Okulu	Osmangazi İlkokulu
Öğretmen/İdareci Adı-Soyadı	Erdoğan Şahin
Öğretmen/İdarecinin Branşı	Sınıf öğretmeni
Öğretmen Telefon Numarası E-mail	5057287303 esahin46@gmail.com
Faaliyet Türü	Kurs
Gidilen Ülke	İspanya
İşbaşı gözlem faaliyetinde bulunulan şehir ve kurum ismi	Malaga/Plus Project European Academy

İyi uygulamaya ilişkin Görseller





Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union





Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union





İyi Uygulama – 2	Tabu Oyunu
- Türü	Oyun
- Uygulanma süreci	1- Bazı yasaklı kelimeleri kullanmadan herhangi bir kelimeyi anlatarak oyun oynanır. 2- Öğrenci sayısına göre istediğimiz sayıda küçük not kağıtlarına yukardan aşağıya doğru kelimeler yazılır. 3-İlk satıra koyu renk veya farklı renkte anlatılacak kelime yazılır. Alt satırlara ise anlatılacak kelime ile bağlantılı yasaklı kelimeler yazılır. Yasaklı kelime sayısı isteğe göre 4 ya da 5 olabilir. 4- Öğrencilerin ve konunun uygunluğuna göre 1-2 dk anlatma süresi verilir. Verilen süre dolmadan kelime anlatılır.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



	<p>5- Öğrenciler sıra ile (takımlar da oluşturulabilir) kağıtlardan rastgele seçerek yasaklı kelimeleri kullanmadan asıl kelimeyi anlatır. Diğer takım yada öğrenciler anlatılmak istenen kelimenin ne olduğunu tahmin eder.</p> <p>6- En çok kelime bilen öğrenci ya da takım oyunu kazanır.</p>
- Öğretmen ve idareciler üzerine etkisi	Öğretmen dersi sıradanlıktan kurtarır. Öğrencilerin kendilerini ifade etme becerilerini geliştirmesini sağlar. Öğrencilerin ifade becerilerini test eder.
- Öğrenciler üzerine etkisi	Öğrenciler oyun oynayarak ifade becerilerini geliştirirler. Öğrendikleri kavramları farklı açılardan anlatabilme becerisi kazanırlar. Derse karşı motivasyonları artar.
- Bu iyi uygulamanın motivasyon sınıflarının içeriğinin zenginleştirilmesine katkısı	Özellikle Türkçe derslerinde farklı kelimelerle ifade edebilmeye katkı sağlar.
- Eğitim sistemimize etkili ve uygun bir şekilde aktarma ile ilgili görüşleriniz	Türkçe dersi başta olmak üzere bir çok derste kullanılabilir. Öğrenilen kavramları tekrar etmede ifade etmede kullanılabilir. Konu hakkındaki tüm kavramlar kullanılarak sınıflarda uygulanabilir.